

# **FICHERO DE AYUDA DEL PROGRAMA MULTIREDLOTO**

**Versión : 1.0 MINI**

**Fecha : 02/08/2009**

## **1. INTRODUCCION**

El programa MULTIREDLOTO es un MULTIREDUCTOR de LOTO (genera, reduce y filtra apuestas de 4 hasta 12 números a  $n$ ,  $n-1$ ,  $n-2$ ,  $n-3$  y  $n-4$ ).

El programa permite poner filtros de condiciones, visualizar y escrutar las combinaciones realizadas e impresión de boletos (sólo para números  $< 50$ ).

El programa se distribuye en 2 versiones diferentes, versión MINI y versión PRO.

Dispone de diferentes opciones activadas según la versión:

- Múltiples formatos de bolas K (4-12). **(Sólo PRO)**
- Posibilidad de reducir hasta 90 números (V). **(Sólo PRO)**
- Posibilidad de números complementarios (estrellas). **(Sólo PRO)**
- Exportación de apuestas en ASCII con múltiples formatos.
- Reducción de apuestas ultra rápida, con y sin porcentajes a  $n$ ,  $n-1$ ,  $n-2$ ,  $n-3$  y  $n-4$ .
- Cálculo avanzado de garantías y premios.
- Escrutinio de apuestas.
- Análisis de las apuestas generadas.
- Filtros de condiciones. **(adaptados sólo para K=6)**
- Impresión de boletos con impresión múltiple. **(Sólo números  $< 50$ )**
- Generación de apuestas al directo.
- Generación de informes de filtros y apuestas eliminadas.
- Fichero de ayuda en formato PDF.

## **2. PASOS PARA REALIZAR UNA COMBINACION CON MULTIREDLOTO**

1. Elegir el tipo de Juego.
2. Seleccionar los números de nuestra combinación.  
Otra posibilidad es utilizar el botón "Al azar", el programa nos generará X números aleatoriamente.
3. Introducir los filtros de condiciones deseados (opcional).
4. Seleccionar las opciones de reducción (opcional).
5. Pulsar el botón "Calcular".

Si se ha elegido generar al directo( $n$ ), el cálculo será instantáneo, si se ha elegido calcular con reducción, el programa empezará los ciclos de reducción.

## **3. FILTROS**

Los filtros están SOLO adaptados para el juego 6/49 de loto aunque funcionan para los demás tipos de loto pero con algunas limitaciones.

- 1. BAJOS Y ALTOS (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Para indicar los números bajos (1-24) y altos (25-49) que aceptamos en nuestras combinaciones.
- 2. DECENAS (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Para determinar los números que queremos de cada decena.  
Permite también elegir las figuras de decenas que queremos jugar **(Sólo K=6)**.
- 3. DISTANCIAS (Sólo K=6).**  
Para acotar la separación entre los números que componen las apuestas a jugar (1-2, 2-3, 3-4, 4-5, 5-6 y la general 1-6).
- 4. GRUPOS DE NUMEROS (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Se puede crear un grupo de X números y pedir la cantidad que queremos que aparezcan. Se permiten hasta 99 grupos.
- 5. GRUPOS RELACIONADOS (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Permite crear diferentes grupos de números con 4 subgrupos cada uno máximo y pedir aciertos de números en cualquiera de los subgrupos de cada grupo.  
Se permiten hasta 40 grupos de 4 subgrupos cada uno.
- 6. PARES E IMPARES (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Para indicar los números pares o impares que aceptamos en nuestras combinaciones.
- 7. SEGUIDOS (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Para limitar la aparición de números seguidos.

01 03 05 07 09 11 -> habría 1 seguido  
 01 02 05 07 09 11 -> habría 2 seguidos  
 .....  
 01 02 03 04 09 11 -> habría 4 seguidos  
 01 02 03 04 05 06 -> habría 6 seguidos

Permite también elegir las figuras de números seguidos que queremos jugar **(Sólo K=6)**.

- 8. SUMAS (aplicable a todos los tipos de loto).**  
La suma de todos los números debe estar en un intervalo determinado.  
Se permite introducir hasta 6 intervalos de sumas todos con el operador OR.
- 9. TERMINACIONES (aplicable a todos los tipos de loto).**  
Para determinar los números que queremos de cada diferente terminación.  
Permite filtrar por la suma general de las terminaciones.  
Permite también elegir las figuras de terminaciones que queremos jugar **(Sólo K=6)**.

#### 4. REDUCCION

Además de condicionar/filtrar las apuestas, el programa permite reducir a  $n$ ,  $n-1$ ,  $n-2$ ,  $n-3$  y  $n-4$  con las siguientes opciones de reducción:

- Por número de apuestas: Se puede indicar el número de apuestas deseadas y el programa se parará al llegar a dicho número. Se aconseja consultar las garantías de la combinación al usar esta opción.
- Por porcentajes: Se puede reducir una combinación asegurando un determinado porcentaje de garantías de acierto. Por defecto, siempre se reduce al 100%, pero, por ejemplo, si pedimos una reducción con el 80% al 5, significará que a cambio de jugar menos apuestas, nos conformaremos con tener el 80% de probabilidades de acertar el 5.
- Activar ciclos: Por defecto esta opción esta activada, el programa seguirá calculando hasta que pulsemos el botón "Stop". Si esta desactivada, el programa parará su calculo en el primer ciclo.
- Aleatorio: El programa generará la reducción de forma aleatoria. Con esta opción nos aseguramos que cada vez que reduzcamos, se nos genere una reducida única y distinta a las anteriores.

OPCIONES DE REDUCCION

Tipo : n-3  Ciclos  Aleatorio

NºApues. 1  100 %

Apuestas reducidas : 12  Ascii

#### 5. ESCRUTAR

Con esta opción podremos saber los premios que tenemos en una combinación, los pasos son los siguientes:

1. Entrar en el programa y generar una combinación "Desde cero".
2. Pulsar en el botón "ESCRUTAR" para acceder al escrutador.
3. Pinchar encima de los números aparecidos en el cuadro de la izquierda (aparecerán en verde si los acertamos o en rojo si los fallamos en nuestro pronóstico).
4. Pulsar el botón "ESCRUTAR" de la parte inferior derecha de la ventana y aparecerá la lista con la cantidad de premios.

ESCRUTAR

C(V,K,T,M L=1)=>C(22,6,3,6 L=1)

Seleccione 6 Números

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	

Resumen de Premios

Apuestas : 12

De 06 : -

De 05 : -

De 04 : -

De 03 : 2

De 02 : 1

De 01 : 5

De 00 : 4

Escrutar

Volver

## 6. GARANTIAS

La opción garantías nos sirve para saber las probabilidades de premio que nos ofrece una combinación. Para utilizarla, primero hay que calcular una combinación, luego entrar en la opción de garantías y seguir los siguientes pasos:

1. Seleccionar el tipo de garantías a consultar:
  - Sobre el SISTEMA TOTAL, es el desarrollo integral de los números jugados.
  - Sobre el SISTEMA CONDICIONADO, representa a las apuestas filtradas por las condiciones antes de pasar por la reducción.
2. Pulsar en calcular y aparecerán los diferentes porcentajes de probabilidades en cada categoría de premio.

También si pulsamos sobre el icono de informe (arriba a la derecha de la pantalla), se nos mostrará el informe de garantías calculado en el bloc de notas.

**Cálculo de Garantías y de Porcentajes**

Apuestas actuales : 12

Garantías sobre el SISTEMA TOTAL (74613 Apuestas)  
 Garantías sobre el SISTEMA CONDICIONADO (2904 Apuestas)

Apuestas	Porcentajes	de 06	de 05	de 04	de 03	de 02	de 01	de 00
12	000,413% 6 si 6	1-1	0-0	0-0	0-0	4-7	2-6	0-2
238	008,609% 6 si 6		1-1	0-0	0-4	1-8	1-8	0-3
1514	060,744% 4 si 6			1-3	0-5	0-9	0-8	0-4
1140	100,000% 3 si 6				1-6	0-10	0-8	0-4
0	100,000% 2 si 6							
0	100,000% 1 si 6							
0	100,000% 0 si 6							

000,413% 6 si 6 1-1 de 6, 0-0 de 5, 0-0 de 4, 0-0 de 3, 4-7 de 2, 2-6 de 1, 0-2 de 0  
 008,609% 6 si 6 1-1 de 5, 0-0 de 4, 0-4 de 3, 1-8 de 2, 1-8 de 1, 0-3 de 0  
 060,744% 4 si 6 1-3 de 4, 0-5 de 3, 0-9 de 2, 0-8 de 1, 0-4 de 0  
 100,000% 3 si 6 1-6 de 3, 0-10 de 2, 0-8 de 1, 0-4 de 0  
 100,000% 2 si 6  
 100,000% 1 si 6  
 100,000% 0 si 6

## 7. ANALISIS

Después de calcular una combinación, podemos acceder al apartado de ANALISIS donde veremos el número de veces que aparece cada uno de los números jugados en nuestra combinación y su %.

También si pulsamos sobre el icono de informe se nos mostrará el análisis en el bloc de notas.

**ANALISIS**

NUMEROS

1	25 %	11		21		31	33,33 %	41		51		61		71		81	
2	16,67 %	12		22	16,67 %	32		42	33,33 %	52		62		72		82	
3		13		23		33		43		53		63		73		83	
4	16,67 %	14	8,33 %	24	16,67 %	34	33,33 %	44		54		64		74		84	
5		15		25		35		45	41,67 %	55		65		75		85	
6	25 %	16	16,67 %	26		36	33,33 %	46		56		66		76		86	
7		17	25 %	27		37	41,67 %	47	41,67 %	57		67		77		87	
8		18		28	25 %	38		48		58		68		78		88	
9	25 %	19		29		39	41,67 %	49		59		69		79		89	
10	16,67 %	20		30	25 %	40	41,67 %	50		60		70		80		90	

## 8. IMPRESION DE BOLETOS

MULTIREDLOTO permite la opción de impresión de boletos hasta números menor del 50, es decir, sólo permite imprimir combinaciones que contengan números entre el 1 y el 49.

Las opciones de impresión disponibles son:

- Imprimir un resumen de las características de la combinación.
- Selección del número de apuestas por boleto (entre 1 y 8).
- Imprimir cabecera y número de boleto.
- Imprimir código de barras.
- Elegir el tipo/modelo de impresora para imprimir.
- Imprimir uno, varios o todos los boletos.
- Impresión de boletos en modo vertical u horizontal.
- Selección del tipo de boleto a imprimir.
- Configurar los márgenes del boleto a imprimir.
- Impresión múltiple (apuestas entre 4 y 12 números).

Se podrán imprimir 4 tipos de boletos:

- Primitiva diaria.
- Primitiva J/S.
- Bono Loto semanal.
- Bono Loto diaria.

